**Problema1 – Jocuri noi** (Atîrgovițoae Ștefan) **100 puncte**

Pe site-ul de jocuri preferat al lui Georgel apar jocuri noi o dată la 10 zile, iar fiecare joc are codul lui unic. Pentru ca Georgel să ajungă să joace toate jocurile noi apărute fără a rata vreo unul, acesta stabilește următoarea regulă: în ziua **z** de la apariția jocurilor va juca numai jocurile care au ultima cifră a sumei cifrelor codului lor egală cu **z**.

Fiind dat **n** numărul de jocuri apărute, **z** numărul de zile trecute de la ziua apariției acestora și codurile lor, ajutați-l pe Georgel să afle câte jocuri se va juca el în acea zi.

**Date de intrare**

Fișierul de intrare **jocuri\_noi.in** conține pe prima linie numărul natural **n** și numărul natural **z**, iar pe linia următoare **n** numere naturale reprezentând codurile jocurilor.

**Date de ieșire**

Fișierul de ieșire **jocuri\_noi.out** va conține pe prima linie numărul cerut.

**Restricții si precizări**

* **1 ≤ n ≤ 1000**
* **0 ≤ z ≤ 9**

Codurile jocurilor vor fi mai mici decât **1.000.000**

**Exemplu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| jocuri\_noi.in | jocuri\_noi.out | Explicații |
| 6 4  495 8385 1795 4682 77 6558 | 3 | Sunt 3 coduri care au ultima cifră a sumei cifrelor lor egală cu 4: 8385, 77 și 6558. |

**Timp maxim de execuție / test: 0.1 secunde**

**Memorie totală disponibilă / stivă: 2MB/1MB**