**Problema 1 -Cutii 100 puncte**

Adia are multe cutii. În fiecare cutie are *n* compartimente aşezate în linie. În fiecare compartiment are câte o bilă albă(1) sau neagră(0). Nu există succesiuni de forma alb, negru, alb.

**Cerința**

Să se determine numărul maxim de cutii care respectă cerința din enunț.

**Date de intrare**

Fișierul de intrare *cutii.in* conține mai multe linii. Pe fiecare linie se găsește câte un număr natural *n,* reprezentând numărul de compartimente din fiecare cutie. Fișierul se termină cu -1.

**Date de ieșire**

În fișierul de ieșire *cutii.out,* vom avea pentru fiecare valoare a lui n diferită de *-1* din fișierul de intrare*,* câte un număr reprezentând numărul maxim de cutii cu n compartimente care respectă cerința din enunț. Numărul respectiv se va calcula modulo 666013.

**Restricții**

* 1 ≤ n ≤ 10000
* Numărul de numere din fișierul de intrare nu depășește 10000
* Pentru 60% dintre teste n ≤ 20 și pentru acestea există o singură valoare(diferită de -1) în fișierul de intrare.

**Exemplu**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **cutii.in** | **cutii.out** | **Explicație** |
| 1  3  -1 | 2  7 | Pentru n=1, se pot obține următoarele cutii cu un singur compartiment: 1, 0.  Pentru n=3, se pot obține următoarele cutii cu un trei compartimente: 000, 001, 010, 011, 100, 110, 111. |

Timp maxim de execuție / test: 1 secunde

Memorie totală disponibilă / stivă: 64 MB/8 MB